

ORATORIO 20 FERIALE 18

Programma della Quarta Settimana
(dal 9 al 11 luglio)

E' possibile iscriversi ogni settimana nei seguenti orari
e giorni:

In Segreteria:

da lunedì a giovedì dalle ore 9.00 alle 11.30;
Domenica dalle ore 9.30 alle 11.00

In Oratorio:

Sabato dalle 14.30 alle 16.30

Dopo la Messa:

il venerdì dalle ore 17.30 alle 19.00 in Segreteria
Non è possibile iscriversi solo per uno o alcuni giorni
della settimana.



ATTENZIONE!

si entra solo se si indossa il braccialetto del colore della settimana

Lunedì 9

Ore 8.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare.
Presentazione attività.

Ore 9.30: I. II. III elementare: scalpo – terremoto in
parrocchia. IV. V elem. e medie: battaglia navale –
naufraghi

Ore 12.30: Angelus. Benedizione della mensa,
pranzo in oratorio e gioco libero.

Possibilità di uscita.

Pasta al sugo - Prosciutto e melone.

Merenda: pizza

Ore 13.20: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 13.30: corso di nuoto.

Ore 14.30: Presentazione tema della giornata. Sketch

Ore 14.45: I e II elem. III e IV elem. V e medie:
gioco a tema

Ore 16.00: Merenda e gioco libero.

Ore 17.00: Santa Messa.

Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa.

martedì 10

Ore 8.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare.
Presentazione attività.

Ore 9.30: I. II. III elementare: compiti - semaforo.
IV. V elem. e medie: compiti - palla capitano

Ore 12.30: Angelus. Benedizione della mensa,
pranzo in oratorio e gioco libero.

Possibilità di uscita.

Cotoletta e patatine.

Merenda: gelato

Ore 13.20: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 13.30: corso di nuoto.

Ore 14.30: Presentazione tema della giornata. Sketch

Ore 14.45: I e II elem. vampiri e flipper.

III e IV elem. piscina. V e medie: palla mano - calcio seduto

Ore 16.00: Merenda e gioco libero.

Ore 17.00: Santa Messa.

Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa.

mercoledì 11

Ore 8.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare. Presentazione attività.

Ore 9.30: I. II. III elementare: pistolero – bandiera. IV. V elem. e medie: sardina - mafia

Ore 12.30: Angelus. Benedizione della mensa, pranzo in oratorio e gioco libero.

Possibilità di uscita.

Pranzo al sacco.

Merenda: *anguria*

Ore 13.20: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 13.30: corso di nuoto.

Ore 14.00: Presentazione tema della giornata. Sketch

Ore 14.15: I e II elem. III e IV V e medie: laboratori

Ore 16.00: Merenda e gioco libero.

Ore 17.00: Adorazione.

Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa.

venerdì 13

Ore 8.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare. Presentazione attività.

Ore 9.30: I. II. III elementare: mago libero – sardina. IV. V elem. e medie: calcio seduto - pallamano.

Ore 12.30: Angelus. Benedizione della mensa, pranzo in oratorio e gioco libero. Possibilità di uscita.

Lasagne - Mozzarella e tonno. **Merenda:** *gelato.*

Ore 13.20: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 13.30: corso di nuoto.

Ore 14.30: Presentazione tema della giornata. Sketch

Ore 15.00: Santa Messa

A seguire, caccia al tesoro con l'acqua.

Ore 17.30: Recupero ragazzi in oratorio.

Per chi ha il giorno in piscina portare: 2 costumi da bagno, cuffia, ciabatte di gomma, accappatoio, salviettone, bagno schiuma, crema solare, cambio vestiti. Per i bambini di I e II elementare è obbligatorio il salvagente o i bracciali. Sono vietate pinne e maschera. Sì occhialini.

giovedì 12

Mattinata Chierichetti e Coretto (portare costume, libro dei canti, veste e cotta)

Ore 8.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 9.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Arrivo dei Chierichetti e del Coretto

Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare. Presentazione attività.

Ore 9.30: I. II. III elementare: compiti - strega comanda colori IV. V elem. e medie: compiti -tutti contro tutti

Ore 12.30: Angelus. Benedizione della mensa, pranzo in oratorio e gioco libero.

Possibilità di uscita.

Pizza e gelato.

Merenda: *Brioche e succo di frutta*

Ore 13.20: Arrivo in Oratorio e gioco libero.

Ore 13.30: corso di nuoto.

Ore 14.00: Presentazione tema della giornata. Sketch

Ore 14.15: I e II elem. vampiri - ragnatela . III e IV piscina. V e medie: guerra del vietnam

Ore 16.00: Merenda e gioco libero.

Ore 17.00: Adorazione.

Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa.

