



Programma della Quinta Settimana (dal 8 al 12 Luglio)

Questi appuntamenti potranno subire una variazione in caso di maltempo.
Ci si può iscrivere ogni settimana: dal Lunedì al Giovedì in segreteria negli orari consueti
il Venerdì dopo la Messa in segreteria dalle ore 17.00 alle 19.00
il Sabato dalle ore 14.30 alle 16.30 in Oratorio

ATTENZIONE! Si entra solo facendo timbrare il tesserino settimanale

Lunedì 8

Giorno in Oratorio:

- Ore 8.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.
- Ore 9.00: Arrivo in Oratorio e gioco libero.
- Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare. Presentazione attività.
- Ore 9.30: **PISCINA E GIOCHI A FASCE:** Bruco e pesci nella rete.
- Ore 12.00: Benedizione della mensa, pranzo in oratorio e gioco libero. Possibilità di uscita.
- Ore 13.30: Arrivo in Oratorio, timbro del tesserino e gioco libero.
- Ore 14.00: Presentazione del Santo della Settimana. Preghiera. Inno.
- Ore 14.30: **GIOCO LANCIO 5. Corso di nuoto.**
- Ore 16.00: Merenda e gioco libero.
- Ore 17.00: Santa Messa.
- Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa. Animatori in riunione.

Martedì 9

- Ore 8.00: Arrivo in Oratorio, iscrizione e gioco libero.
- Ore 9.00: Arrivo in Oratorio, iscrizione e gioco libero.
- Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare. Presentazione attività.
- Ore 9.30: Compiti per tutti. Poi gioco libero.
- Ore 12.00: Benedizione della mensa, pranzo in oratorio e gioco libero. Possibilità di uscita.
- Ore 13.30: Arrivo in Oratorio, timbro del tesserino e gioco libero.
- Ore 14.00: Preghiera
- Ore 14.15: **PISCINA PER LA CLASSE III e IV ELEMENTARE poi V ELEMENTARE e MEDIE GIOCHI** Atomi e 1.2.3 stella (I e II). Calcio Fiorentino (III, IV e V e medie).
- Ore 16.00: Merenda e gioco libero.
- Ore 17.00: Santa Messa.
- Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa. Animatori in riunione.

Mercoledì 10

Giorno dei Laboratori e delle Prove:

- Ore 8.00: Arrivo in Oratorio, iscrizione e gioco libero.
- Ore 9.00: Arrivo in Oratorio, iscrizione e gioco libero.
- Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare. Presentazione attività.
- Ore 9.30: Gioco in San Francesco.
- Ore 12.00: Benedizione della mensa, pranzo in oratorio e gioco libero. Possibilità di uscita.
Pranzo al sacco da casa.
- Ore 13.30: Arrivo in Oratorio, timbro del tesserino e gioco libero.
- Ore 14.00: Preghiera.
- Ore 14.15: **LABORATORI. PROVE. Corso di nuoto.**
- Ore 16.00: Merenda e gioco libero.
- Ore 17.00: Santa Messa.
- Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa. Animatori in piscina.

Giovedì 11

Mattinata Chierichetti e Coretto.

- Ore 8.00: Arrivo in Oratorio, iscrizione e gioco libero.
- Ore 9.00: Arrivo in Oratorio, iscrizione e gioco libero.
- Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare. Presentazione attività.
- Ore 9.30: **RIUNIONE, PROVE e PISCINA PER CHIERICHETTI E CORETTO.**
- Ore 9.30: Compiti per gli altri.
- Ore 12.00: Benedizione della mensa, pranzo in oratorio e gioco libero. Possibilità di uscita.
- Ore 13.30: Arrivo in Oratorio, timbro del tesserino e gioco libero.
- Ore 14.00: Preghiera.
- Ore 14.15: **PROVE per tutti. MURALES per le MEDIE. PISCINA Per le ELEMENTARI.**
- Ore 16.00: Merenda e gioco libero.
- Ore 17.00: Adorazione.
- Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa. Animatori in riunione.

venerdì 12

- Ore 8.00: Arrivo in Oratorio, iscrizione e gioco libero.
- Ore 9.00: Arrivo in Oratorio, iscrizione e gioco libero.
- Ore 9.15: Risveglio spirituale. Poi risveglio muscolare. Presentazione attività.
- Ore 9.30: **PISCINA E GIOCHI D'ACQUA.**
- Ore 12.00: Benedizione della mensa, pranzo in oratorio e gioco libero. Possibilità di uscita.
- Ore 13.30: Arrivo in Oratorio, timbro del tesserino e gioco libero.
- Ore 14.00: Preghiera.
- Ore 14.15: **CACCIA AL TESORO "INTERSTELLAR"**
- Ore 16.00: Merenda e gioco libero.
- Ore 17.00: Santa Messa Solenne
- Ore 17.30: Recupero ragazzi a classi fuori dalla chiesa. Animatori liberi per ritornare in serata.

**Dalle ore 19.00: CENA IN ORATORIO E FESTA DI FINE ORATORIO
Premiazione della classifica finale**